

Ponderación de las materias de modalidad de 2º de bachillerato para el acceso a la universidad a la preinscripción universitaria en Cataluña

Grados del Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia (CITM)  
Universidad Politécnica de Cataluña (UPC)

Fuente: Generalidad de Cataluña

Última actualización: 25/10/2023

<b>GRADO OFICIAL EN DISEÑO DIGITAL Y TECNOLOGÍAS MULTIMEDIA</b>	
<b>Asignaturas de 2º de Bachillerato</b>	<b>Ponderación</b>
Dibujo Artístico	0,1
<b>Dibujo Técnico</b>	<b>0,2</b>
<b>Diseño</b>	<b>0,2</b>
Funcionamiento de la Empresa y Modelos de Negocio (Economía de la Empresa)	0,1
<b>Física</b>	<b>0,2</b>
<b>Fundamentos Artísticos (Fundamentos de las Artes)</b>	<b>0,2</b>
<b>Historia del Arte</b>	<b>0,2</b>
<b>Matemáticas</b>	<b>0,2</b>
<b>Matemáticas Aplicadas a las Ciencias Sociales</b>	<b>0,2</b>
Tecnología e Ingeniería (Tecnología Industrial)	0,1

<b>GRADO OFICIAL EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS</b>	
<b>Asignaturas de 2º de Bachillerato</b>	<b>Ponderación</b>
<b>Dibujo Técnico</b>	<b>0,2</b>
<b>Física</b>	<b>0,2</b>
<b>Matemáticas</b>	<b>0,2</b>
<b>Matemáticas Aplicadas a les Ciencias Sociales</b>	<b>0,2</b>
<b>Tecnología e Ingeniería (Tecnología Industrial)</b>	<b>0,2</b>

<b>GRADO OFICIAL EN DISEÑO, ANIMACIÓN Y ARTE DIGITAL</b>	
<b>Asignaturas de 2º de Bachillerato</b>	<b>Ponderación</b>
<b>Dibujo Artístico</b>	<b>0,2</b>
<b>Dibujo Técnico</b>	<b>0,2</b>
<b>Diseño</b>	<b>0,2</b>
Funcionamiento de la Empresa y Modelos de Negocio (Economía de la Empresa)	0,1
<b>Física</b>	<b>0,2</b>
<b>Fundamentos Artísticos (Fundamentos de les Artes)</b>	<b>0,2</b>
<b>Historia del Arte</b>	<b>0,2</b>
<b>Lengua y Cultura latinas (Latín)</b>	<b>0,2</b>
Matemáticas	0,1
Matemáticas Aplicadas a las Ciencias Sociales	0,1
Tecnología e Ingeniería (Tecnología Industrial)	0,1