



Plan de adaptación al Grado en Diseño, Animación y Arte Digital (plan 2023 - 240 ECTS)

Grau en Diseño, Animación y Arte Digital (plan 2023 - 240 ECTS)	ECTS	Grau en Diseño, Animación y Arte Digital (plan 2017 - 180 ECTS) Plan en extinción	ECTS
Cultura Visual y Nuevos Medios	6	Historia del Arte	6
Industria del Arte Digital	6	Industria del Arte Digital	6
Fundamentos del Diseño	6	Fundamentos del Diseño	6
Dibujo e Ilustración Digital	6	Ilustración y Arte Conceptual	6
Introducción al Modelaje 3D	6	Modelaje 3D	6
Diseño Gráfico	6	Diseño Gráfico	6
Diseño de Personajes	6	Diseño de Personajes	6
Iluminación	6	Iluminación	6
Historia y Modelos del Audiovisual	6	--	-
Proyecto 1: Stop Motion	6	Proyecto I: Stop Motion	6
Técnicas de Captación de Imagen	6	Fotografía	6
Concept Art	6	Diseño de Interfaces	6
Animación 2D	6	Animación 2D	6
Escenarios 3D	6	Escenarios 3D	6
Arte y Diseño para Videojuegos	6	--	-
Procesamiento de la Imagen Digital	6	Tratamiento Digital	6
Diseño de Interfaces (UX / UI)	6	Experiencia de Usuario	6
Modelaje de Personajes	6	--	-
Narrativa Audiovisual	6	Narrativa Audiovisual	6
Proyecto 2: Arte para Videojuegos	6	Proyecto 2: Arte Videojuego 2D	6
Aplicaciones Interactivas	6	Aplicaciones Interactivas	6
Animación 3D	6	Animación 3D	6
Postproducción	6	Postproducción y Efectos Visuales	6
Guion y Storyboard	6	Publicidad	6
Dirección de Arte	6	Dirección de Arte y Comunicación	6
Técnicas de Efectos Visuales (VFX)	6	--	-
Programación para el Diseño y las Artes	6	--	-
Rigging para Animación	6	--	-
Dirección de Fotografía	6	--	-
Proyecto 3: Animación 3D	6	Proyecto 3: Animación 3D	-
Entornos de Realidad Virtual	6	--	-
Investigación Artística Aplicada	6	--	-
Edición y Diseño Sonoro	6	--	-
Distribución y Modelos de Negocio	6	Distribución y Modelos de Negocio	6
Optativas	24	Reconocimiento de créditos con otros créditos optativos	-
Trabajo Final de Grado	12	--	-